

Ликбез по SQL

Балдин Е.М.

15 октября 2013 г.

Цель этой статьи *ликвидация безграмотности (ликбез)* по теме SQL. SQL (произносится как «эс-кью-эл») — язык программирования, используемый для создания, модификации и управления данными. Этот текст ни в коей мере не является исчерпывающей документацией по этому вопросу.

1. Язык определения данных

Группа операторов SQL, ответственных за описание и модификацию структуры базы, представляют из себя специализированный язык определения данных (Data Definition Language).

Язык определения данных включает в себя следующие операторы:

CREATE — позволяет создать новую базу данных, таблицу (**TABLE**), индекс (**INDEX**), представление (**VIEW**) или какую-либо другую сущность,

DROP — позволяет удалить то, что было создано с помощью **CREATE**,

ALTER — позволяет изменить параметры уже существующего объекта.

Из перечисленных наиболее популярна команда для создания таблиц:

```
CREATE TABLE «имя таблицы» (  
    «имя столбца 1» «тип данных»  
        [DEFAULT «значение по умолчанию»] [«ограничения на столбец»],  
    [«имя столбца 2» ...],  
    [...],  
    [«ограничения на таблицу»]  
)
```

Ключевое слово **DEFAULT** предваряет значение, которое присваивается, если при вставке данных отсутствует инициализация.

Ограничения, накладываемые на столбец, могут характеризоваться ключевыми словами **NOT NULL** — инициализация при вставке обязательна, **UNIQUE** — значение должно быть уникальным, **PRIMARY KEY** — значение объявляется первичным ключом¹, **CHECK**(условное выражение) — проверка значения и **REFERENCES** — ссылка на допустимый диапазон значений, представленных во внешней таблице (внешний ключ **FOREIGN KEY**). Ограничения, накладываемые на таблицу в целом, дублируют описанную функциональность, позволяя при составлении требований использовать имена несколько столбцов. Например, первичный ключ вполне может быть составным.

Как **CREATE TABLE** позволяет создать таблицу, так **DROP TABLE** позволяет её уничтожить. Синтаксис команды уничтожения гораздо проще команды созидания. Надо только добавить «имя таблицы». Очень опасная для данных команда.

Довольно редко, но бывает необходимо изменить уже существующую таблицу:

ALTER TABLE «имя таблицы» «действие»

В качестве «действия» можно добавить столбец или ограничение **ADD**, удалить столбец или ограничение **DROP**, изменить параметра столбца **ALTER**, а так же «повесить»/«выключить» триггер **ENABLE/DISABLE TRIGGER**.

2. Язык манипулирования данными

Группа операторов SQL, ответственных за добавление, удаление и модификацию данных, представляют из себя специализированный язык манипулирования данными (Data Manipulation Language).

Язык манипулирования данными включает в себя следующие операторы:

INSERT — позволяет добавить одну или несколько строк (rows) данных в уже существующую таблицу,

UPDATE — позволяет изменить уже существующие данные,

DELETE — позволяет удалить одну и более строк данных из таблицы,

TRUNCATE — позволяет очистить одну или несколько таблиц от данных (очень опасная команда).

Для вставки данных следует воспользоваться командой:

INSERT INTO «имя таблицы» [(«список столбцов»)] VALUES («список значений»)

Столбцы и значения в соответствующих списках разделяются запятыми. При отсутствии списка столбцов значения присваиваются в соответствии с порядком именования столбцов при создании таблицы.

¹В таблице может быть ровно один первичный ключ. Значения объявленное первичным ключом должно быть определенным и уникальным (**NOT NULL+UNIQUE**)

В качестве значения команде **INSERT** можно передать **NULL**. Это эквивалентно тому, что соответствующее поле не инициализируется при вставке.

Для модификации данных следует использовать команду:

```
UPDATE «имя таблицы»  
  SET «столбец»=«значение» [, ...]  
  [ WHERE «условное выражение» ]
```

Условные выражения могут объединяться по «и» (**AND**) или по «или» (**OR**). Логика в SQL трёхзначная. Кроме ожидаемых значений для условных выражений, таких как «истина» (**TRUE**) и «ложь» (**FALSE**), допустимо значение «не определено» (**UNKNOWN**).

OR	TRUE	FALSE	UNKNOWN
TRUE	TRUE	TRUE	TRUE
FALSE	TRUE	FALSE	UNKNOWN
UNKNOWN	TRUE	UNKNOWN	UNKNOWN

Таблица 1. Таблица истинности для оператора **OR**

AND	TRUE	FALSE	UNKNOWN
TRUE	TRUE	FALSE	UNKNOWN
FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
UNKNOWN	UNKNOWN	FALSE	UNKNOWN

Таблица 2. Таблица истинности для оператора **AND**

Для удаления данных используются команды:

```
DELETE FROM «имя таблицы»  
  [ WHERE «условное выражение» ]
```

или

```
TRUNCATE TABLE «имя таблицы» [, ...]
```

Как это не печально, но удалять гораздо проще, чем добавлять данные. Не следует злоупотреблять этими операторами.

3. Select

Самый популярный оператор в SQL — это **SELECT**. Получение данных фактически всегда организуется с его помощью. Он всего один, поэтому нет никакого языка получения данных — он сам себе язык. Причём язык декларативный, потому как при использовании **SELECT** описываются свойства искомых данных, а не информация о том как эти данные получить.

Урезанные правила для **SELECT** представлены ниже:

```
SELECT «список искомых данных»  
  [ FROM «список источников получения данных» ]  
  [ WHERE «условное выражение» ]  
  [ GROUP BY «выражение» [, ...]]  
  [ HAVING «условное выражение» [, ...] ]  
  [ ORDER BY «выражение» [, ...] ]  
  [ LIMIT «число» ]  
  [ OFFSET «число» ]
```

Если в качестве «списка искомых данных» передать «*» (звёздочку), то выводятся все поля из «списка источников получения данных». Результат, выдаваемый **SELECT**, можно использовать как источник получения данных наравне именами таблиц. Вложенный **SELECT** при использовании должен заключаться в круглые скобки. С помощью **WHERE** описываются свойства, которые хочется видеть среди полученных данных.

Инструкция **GROUP BY** позволяет сгруппировать результаты по указанному признаку. Инструкция **HAVING** выполняет примерно те же функции, что и инструкция **WHERE**, но работает уже после применения **GROUP BY**. Поэтому в случае **HAVING** можно использовать агрегатные функции.

Сортировка данных обеспечивается с помощью инструкции **ORDER BY**. «Выражение» для сортировки представляет из себя функцию от имён столбцов (просто имя столбца тоже выражение) и метода сортировки. Через запятую можно указать ещё одно выражение, которое принимается во внимание если предыдущее выражение для сортируемых строчек выдаёт одинаковые значения. Сортировка может производиться по возрастанию (**ASC**), по убыванию (**DESC**) и по заданному пользователем алгоритму (**USING оператор сравнения**²).

Для ограничения на число получаемых в ответ на запрос строк можно использовать инструкцию **LIMIT**, которая гарантирует, что число выведенных строк не будет превышать указанное в качестве параметра число. Инструкция **OFFSET** указывает **SELECT** сколько строк из уже отобранных пропустить, прежде чем начать вывод.

4. Управление доступом к данным

Группа операторов **SQL**, ответственных за дифференциацию пользователей путём предоставления и отмены привилегий, представляют из себя специализированный язык управления доступом к данным (**Data Control Language**).

Привилегии на работу с таблицами пользователям базы данных предоставляются с помощью команды:

²**ASC** эквивалентен конструкции **USING <, DESC — USING >**.

```
GRANT «список привилегий»  
    ON TABLE «имя таблицы» [, ...]  
    TO «пользователь» [, ...]
```

Типы привилегий которые можно предоставить пользователям:

SELECT — разрешение на выполнение запроса на получения данных,

INSERT — разрешение на добавление данных в таблицу,

UPDATE — разрешение на изменение данных,

DELETE — разрешение на удаление данных,

REFERENCES — разрешение на создание ограничения по внешнему ключу,

TRIGGER — разрешение на создание триггера,

ALL — можно делать абсолютно всё.

Эти привилегии можно дать только в случае, если таблица уже существует. На создание таблицы тоже надо иметь право:

```
GRANT CREATE  
    ON DATABASE «имя базы данных» [, ...]  
    TO «пользователь» [, ...]
```

Для отмены уже имеющихся привилегий используется команда:

```
REVOKE «список привилегий»  
    ON «имя таблицы» [, ...]  
    FROM «пользователь» [, ...]
```

5. Ссылочная целостность

Если все значения столбца А присутствуют в столбце В, то столбец А *ссылается* на столбец В. Если столбец В является потенциальным *ключом* (соответствует ограничению PRIMARY KEY или UNIQUE), то любое значение столбца А соотносится ровно одному значению столбца В. В этом случае столбец А является *внешним ключом* (foreign key) по отношению к столбцу В, который в свою очередь называется *родительским* ключом.

Реляционная база данных не должна содержать значений внешних ключей, не имеющих соответствия, иными словами должна поддерживаться *ссылочная целостность* (referential integrity).

Ссылочная целостность поддерживается PostgreSQL посредством механизма внешних ключей. Для создания внешнего ключа необходима таблица с потенциальным ключом:

<i>address (адрес)</i>			<i>street (улица)</i>	
житель	дом	улица	id	название
Пряник Л.С.	1	1	1	ул. Дубовая
Роза Ю.А.	3	2	2	ул. Пихтовая
Огород Н.К.	2	1	3	ул. Лиственная
Малкин В.Л.	5	4		

Нет такой улицы

Рис. 1. Столбец «улица» таблицы *address* является внешним ключом, ссылающимся на столбец «id» таблицы *street*. Ссылочная целостность не выполнена для Малкина В.Л., так как в таблице *street* нет улицы с идентификатором 4.

```
wikidb=> CREATE TABLE street ( -- список улиц
wikidb(>      id integer PRIMARY KEY, -- ключ
wikidb(>      name text -- название улицы
wikidb(> );
NOTICE: CREATE TABLE / PRIMARY KEY will create
        implicit index "street_pkey" for table "street"
wikidb=> INSERT INTO street VALUES (1,'ул. Дубовая');
wikidb=> INSERT INTO street VALUES (2,'ул. Пихтовая');
wikidb=> INSERT INTO street VALUES (3,'ул. Лиственная');
```

Теперь можно создать таблицу с внешним ключом:

```
wikidb=> CREATE TABLE address ( -- адресный список
wikidb(>      person text, -- имя человека
wikidb(>      house text, -- номер дома
wikidb(>      -- внешний ключ
wikidb(>      street_id integer REFERENCES street (id)
wikidb(> );
wikidb=> INSERT INTO address VALUES ('Пряник Л.С.', '1', 1);
wikidb=> INSERT INTO address VALUES ('Роза Ю.А.', '3', 2);
wikidb=> INSERT INTO address VALUES ('Огород Н.К.', '2', 1);
```

Нельзя добавить данные во внешний ключ отсутствующие в родительском ключе:

```
wikidb=> INSERT INTO address VALUES ('Малкин В.Л.', '5', 4);
ERROR: insert or update on table "address" violates
        foreign key constraint "address_street_id_fkey"
DETAIL:  Key (street_id)=(4) is not present in table "street".
```

Нельзя из родительского ключа при настройках по умолчанию удалить данные на которые пока ссылаются:

```
wikidb=> DELETE FROM street WHERE id=1;
ERROR:  update or delete on "street" violates foreign key
        constraint "address_street_id_fkey" on "address"
DETAIL:  Key (id)=(1) is still referenced from table "address".
```

Вот такая она — ссылочная целостность.

6. Транзакции

Транзакция — это единый блок операций, который нельзя разорвать. Либо совершается весь блок, либо всё отменяется. PostgreSQL в условиях параллельного доступа распространяет информацию об операциях только по завершению транзакции. Транзакция начинается с оператора `BEGIN` и заканчивается оператором `COMMIT` (подтверждение транзакции) или `ROLLBACK` (отмена транзакции). Возможен режим, когда каждый запрос сам себе транзакция, например, такой режим по умолчанию используется в `psql`. Для отмены этого режима достаточно набрать `BEGIN;`. Неудобством при использовании транзакций является то, что в случае ошибки какого-то из запросов приходится отменять всю транзакцию. Для устранения этого недостатка в 8ой версии PostgreSQL были добавлены точки сохранения (savepoints).

```
test=> -- Начинаем транзакцию
test=> BEGIN;
test=> -- Здесь идёт блок операторов, который удачно завершается

test=> -- Ставим метку
test=> SAVEPOINT savepoint_one;
test=> -- Здесь идёт блок операторов, в котором произошла ошибка

test=> -- Откатываемся до установленной метки,
test=> -- а не отменяем всю транзакцию
test=> ROLLBACK TO savepoint_one;
test=> -- Повторяем последний блок

test=> -- Завершаем транзакцию
test=> COMMIT;
test=> -- Всё, теперь изменения доступны всем
```